

## T.D. n°1

### Outils vectoriels, vitesse, accélération

**Exercice 1 :**

Soient les vecteurs  $\vec{V}_1 \begin{vmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{vmatrix}$  et  $\vec{V}_2 \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{vmatrix}$ . Calculer  $\vec{V}_1 \cdot \vec{V}_2$ ,  $\vec{V}_1 \wedge \vec{V}_2$  et  $(\widehat{\vec{V}_1, \vec{V}_2})$ .

**Exercice 2 :**

On donne le vecteur  $\vec{V} \begin{vmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{vmatrix}$ . Écrire l'équation du plan  $\Pi$  perpendiculaire à  $\vec{V}$  et passant par le point  $A \begin{vmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix}$ .  
Écrire le système d'équations paramétrées, puis le système d'équations cartésiennes, de la droite  $\mathcal{D}$  parallèle à  $\vec{V}$  et passant par le point  $\vec{A}$ .

**Exercice 3 :**

Trois points  $P_1, P_2$  et  $P_3$  sont définis par leurs coordonnées cartésiennes. Comment écrire l'équation du plan ( $P_1, P_2, P_3$ ) en utilisant produit scalaire et produit vectoriel (on donnera une méthode, sans effectuer les calculs) ?

Trouver l'équation du plan passant par les points  $P_1 \begin{vmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{vmatrix}$ ,  $P_2 \begin{vmatrix} 0 \\ 5 \\ 3 \end{vmatrix}$ ,  $P_3 \begin{vmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{vmatrix}$ .

**Exercice 4 :**

La position d'un point  $M$  est définie au cours du temps par :  $\vec{OM} = 3t \vec{i} + (t^2 + t) \vec{j} + (t^3 - 2t^2) \vec{k}$ .

1. Calculer la vitesse et l'accélération du point  $M$ .
2. Comment calculer sa trajectoire ?
3. Quelle est la valeur de la vitesse et de l'accélération de  $M$  à  $t = 1$ s ?

**Exercice 5 :**

On donne  $\vec{OM} = a \cos(\omega t) \vec{i} + a \sin(\omega t) \vec{j} + bt^2 \vec{k}$ , avec  $a, b, \omega$  constants.

1. Calculer la vitesse de  $M$  et son module.
2. Calculer l'accélération de  $M$  et son module.
3. Montrer que le module de la vitesse augmente alors que celui de l'accélération reste constant.